[redacted]

(Código de asignatura: 1201-0001)

Carrera: Ingeniería Informática
Nivel: Licenciatura
Área de conocimiento: Informática
Área de formación: Básica Específica

Clave:
Seriación: Ninguna
Modalidad: Presencial
Duración: 16 semanas
Horas: 64 horas
Horas teoría: 32
Horas práctica: 32
Créditos: 8
Tipo de asignatura: Obligatoria
Etapa de formación: Básica

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

Actualmente el desarrollo de software se encuentra en un proceso de madurez, y se trata de un arte, ciencia y disciplina de ingeniería, donde el programador, partiendo de requerimientos de información, lo representa mediante diagramas de clases, diagramas de secuencia y casos de uso, para después, dependiendo de la arquitectura de software, que puede ser cliente-servidor, n-capas, orientada a objetos, distribuida o de n-niveles, elaborar el código fuente que permite la ejecución de un sistema de información.

Dentro de la actualidad, el desarrollo de software se encuentra en un proceso de madurez, en donde se pasa de un arte, ciencia y disciplina de ingeniería, donde el programador, partiendo de requerimientos de información, lo representa mediante diagramas de clases, diagramas de secuencia y casos de uso, para después, dependiendo de la arquitectura de software, que puede ser cliente-servidor, n-capas, orientada a objetos, distribuida o de n-niveles, elaborar el código fuente que permite la ejecución de un sistema de información.

Es importante que el estudiante de ingeniería en sistemas computacionales conozca y aplique los diferentes lenguajes de programación orientados a objetos, que permiten la elaboración de un sistema de información, adquiriendo una metodología adecuada para la elaboración de un sistema de información, que cumpla con los requerimientos de información, y que permita