[redacted]

Código de Asignatura: 1600702

ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS

Tercer año | 2025

ES

Carrera/s: Licenciatura en Sistemas	
Área: Gestión y Organización	
Carácter: Obligatoria	Unidades Académicas: La Plata
Duración: cuatrimestral	Modalidad: presencial
Ciclo lectivo: 2025	Idioma: Español
Turno: Vespertino	Modalidad de cursada: presencial
Cantidad de horas semanales totales: 6	Aula virtual: Sí (Moodle)
	Uso de IA generativa: Sí, con restricciones
Año: 3°	Cupo: sin límite
Régimen: cuatrimestral	Correlativas: 1500601
Modalidad: presencial	Equivalencias: 1500601 (UNLP)

FUNDAMENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

El desarrollo de software y sistemas de información rara vez ocurre en el vacío: casi siempre responde a un proyecto con un objetivo, un cliente, un presupuesto y un plazo. Sin embargo, muchos profesionales técnicos ingresan al mundo laboral sin herramientas básicas para planificar, coordinar y dar seguimiento a ese trabajo. El resultado suele ser conocido: proyectos que se extienden más de lo previsto, costos que superan lo estimado, equipos desmotivados y clientes insatisfechos. Esta asignatura busca cerrar esa brecha entre la formación técnica y la práctica profesional.

OBJETIVOS Y RESULTADOS/COMPETENCIAS (TABLA O PÁRRAFO, A ELECCIÓN)

Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de:

- Comprender los fundamentos de la gestión de proyectos y su relevancia en el desarrollo de sistemas.
- Identificar y analizar los interesados de un proyecto.
- Definir el alcance de un proyecto mediante una EDT.
- Estimar tiempos y costos utilizando técnicas básicas.
- Elaborar un cronograma y un plan de gestión de riesgos.
- Utilizar una herramienta de gestión de proyectos.
- Trabajar en equipo en un proyecto simulado de principio a fin.
- Comunicar el estado de un proyecto a distintos interesados.

EQUIPO DOCENTE

Profesor a cargo	Mariano Gastón Beiró
Dedicación	Simple
Correo electrónico	mbeiro@lidi.info.unlp.edu.ar
Profesor	Sofía Martínez Fernández
Dedicación	Semi-exclusiva
Correo electrónico	smartinez@lidi.info.unlp.edu.ar
Profesor	Juan Cruz Gelman
Dedicación	Simple
Correo electrónico	jcgelman@lidi.info.unlp.edu.ar

ACLARACIÓN DE LA ESTRUCTURA DEL ENFOQUE

Esta asignatura se organiza en torno a un proyecto integrador que los estudiantes van desarrollando a lo largo del cuatrimestre. Cada clase introduce una herramienta o concepto nuevo que se aplica inmediatamente al proyecto en curso. Hay pocas clases puramente teóricas: la mayoría combina una breve explicación con trabajo práctico guiado.

CONTENIDOS TEMÁTICOS, CON JERARQUÍA DEL ENTENDIMIENTO

UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN A LA GESTIÓN DE PROYECTOS

- 1.1 – Proyectos: definición y clases
- 1.2 – Ciclo de vida del proyecto: fases y entregables
- 1.3 – Organización por proyectos vs. organización funcional vs. matricial
- 1.4 – Rol del gestor de proyectos: responsabilidades y habilidades
- 1.5 – Estándares y buenas prácticas: PMBOK, ISO 21500, Agile
- 1.6 – Herramientas de gestión de proyectos: panorama
- 1.7 – Introducción a la herramienta elegida para el trabajo práctico
- 1.8 – Cultura organizacional y su influencia en la gestión de proyectos
- 1.9 – Ética profesional en la gestión de proyectos
- 1.10 – Caso de estudio: un proyecto que salió mal y por qué (análisis grupal)
- 1.11 – Caso de estudio: un proyecto que salió bien y por qué (análisis grupal)
- 1.12 – Cierre: reflexión sobre el rol del gestor y conexión con el proyecto integrador

UNIDAD 2: INICIO DEL PROYECTO

- 2.1 – Identificación de interesados: técnicas y herramientas
- 2.2 – Relevamiento de necesidades y expectativas
- 2.3 – Definición del alcance: objetivos, entregables y límites
- 2.4 – Estructura de Descomposición del Trabajo (EDT/WBS)
- 2.5 – Criterios de aceptación y definición de "terminado"
- 2.6 – Supuestos, restricciones y dependencias
- 2.7 – Acta de constitución del proyecto
- 2.8 – Taller práctico: definición del alcance del proyecto integrador

UNIDAD 3: PLANIFICACIÓN

- 3.1 – Estimación de tiempos: técnicas y herramientas
- 3.2 – Estimación de costos y presupuesto
- 3.3 – Cronograma: hitos, actividades y dependencias
- 3.4 – Ruta crítica: concepto y cálculo básico
- 3.5 – Gestión de riesgos: identificación, análisis y respuesta
- 3.6 – Plan de gestión de riesgos
- 3.7 – Plan de comunicaciones
- 3.8 – Plan de calidad
- 3.9 – Taller práctico: planificación del proyecto integrador

UNIDAD 4: EJECUCIÓN, SEGUIMIENTO Y CONTROL

- 4.1 – Dirección y gestión de la ejecución del trabajo
- 4.2 – Seguimiento: métricas, indicadores y reportes
- 4.3 – Control de cambios: gestión de solicitudes de cambio
- 4.4 – Gestión de riesgos durante la ejecución
- 4.5 – Gestión de incidentes y problemas
- 4.6 – Taller práctico: seguimiento y control del proyecto integrador

UNIDAD 5: CIERRE Y LECCIONES APRENDIDAS

- 5.1 – Cierre del proyecto: criterios y actividades
- 5.2 – Lecciones aprendidas: recolección y documentación
- 5.3 – Evaluación del desempeño del proyecto y del equipo
- 5.4 – Cierre del proyecto integrador: entrega final y defensa

UNIDAD 6: TEMAS AVANZADOS Y PERSPECTIVAS

- 6.1 – Gestión de proyectos ágiles: Scrum y Kanban en profundidad
- 6.2 – Gestión de proyectos híbridos
- 6.3 – Gestión de portfolios y programas
- 6.4 – Tendencias actuales en gestión de proyectos
- 6.5 – Inteligencia artificial aplicada a la gestión de proyectos
- 6.6 – Cierre de la asignatura: balance y próximos pasos

BIBLIOGRAFÍA

1. Rosas, Mercedes Cristina. Ars magna dolos. Caracteristicas diferenciales. Dissociation y ayahuasca.

2. Paradigmas indiciales y actitudes.

3.1. Enfoque de las casas.

3.2. Enfoque de la acción simple.

3.3. Enfoque de la acción compuesta: las relaciones identificativas y proyectivas.

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

Las clases combinan exposición breve, trabajo práctico guiado y discusión grupal. No hay clases puramente teóricas: cada concepto se aplica inmediatamente al proyecto integrador. Se espera que los estudiantes lleguen a cada clase habiendo preparado la lectura o el trabajo práctico correspondiente; el tiempo en clase se dedica a resolver dudas, discutir y avanzar en el proyecto, no a leer diapositivas.

- La metodología principal será el aprendizaje basado en proyectos (ABP), donde los estudiantes trabajarán en equipos para resolver un problema real a lo largo del cuatrimestre.
- Se complementará con clases teóricas breves, talleres prácticos y discusiones de casos.
- Se fomentará el trabajo colaborativo, la comunicación efectiva y la reflexión crítica sobre el proceso de aprendizaje.

RÉGIMEN DE APROBACIÓN

Asistencia obligatoria a clases prácticas

Se requiere asistencia a al menos el 75% de las clases prácticas. Las ausencias justificadas deben ser comunicadas y documentadas.

Aprobación de trabajos prácticos

Todos los trabajos prácticos deben ser aprobados para poder rendir el examen final. Se permite una instancia de recuperación por trabajo práctico desaprobado.

Aprobación de la asignatura

La asignatura se aprueba con un examen final integrador que consiste en la defensa oral del proyecto integrador ante un tribunal. Se evalúa el producto entregado y el proceso seguido.

CURSADO

Días de cursada y frecuencia

Días de cursada	Martes de 18:00 a 22:00
Frecuencia semanal	1 vez por semana
Duración del cuatrimestre	16 semanas
Modalidad de asistencia a clases	Presencial, con una ausencia justificada permitida
Días de consulta	Jueves de 18:00 a 20:00 (opcional)
Modalidad de consulta	Presencial en el aula o por videollamada
Cantidad de horas semanales totales	6
Horas teóricas semanales	2
Horas prácticas semanales	4
Aula virtual	Sí (Moodle)
Uso de IA generativa	Sí, con restricciones
Detalle de restricciones de IA	Se permite para consultas y revisión de código, no para generar entregas completas. Ver sección de Política de IA.

Evaluación

Cantidad de parciales	2
Cantidad de recuperatorios	1
Cantidad de trabajos prácticos	3
Modalidad de trabajos prácticos	Grupales (equipos de 3 a 4 personas)
Modalidad de examen final	Defensa oral del proyecto integrador ante un tribunal

CRONOGRAMA TENTATIVO (SEMANA POR SEMANA, OPCIONAL)

Clase 1	Presentación de la materia. Introducción a la gestión de proyectos. Conformación de equipos.
Clase 2	Ciclo de vida del proyecto. Elección del proyecto integrador.
Clase 3	Interesados. Relevamiento de necesidades.
Clase 4	Alcance. EDT. Taller práctico.
Clase 5	Estimación de tiempos y costos.
Clase 6	Cronograma. Ruta crítica. Taller práctico.
Clase 7	Gestión de riesgos. Plan de riesgos.
Clase 8	Plan de comunicaciones. Plan de calidad. Taller práctico.
Clase 9	Entrega y defensa del plan del proyecto.
Clase 10	Ejecución y seguimiento. Métricas e indicadores.
Clase 11	Gestión de cambios. Taller práctico.
Clase 12	Gestión de incidentes. Reuniones de seguimiento.
Clase 13	Entrega y defensa del primer avance.
Clase 14	Cierre del proyecto. Lecciones aprendidas.
Clase 15	Evaluación del desempeño. Cierre de la asignatura.
Clase 16	Defensa oral del proyecto integrador.

¿CÓMO ME VOY A EVALUAR EN ESTA MATERIA?

El cuatrimestre está pensado para trabajar en equipo durante todo el cuatrimestre. Cada clase avanza un poco más en el proyecto integrador, y el resultado final es lo que se evalúa.

Hay dos parciales individuales escritos (uno a mitad de cuatrimestre y otro al final) que miden si entendiste los conceptos, no si memorizaste definiciones. Además, hay tres trabajos prácticos grupales que se van entregando a lo largo del cuatrimestre, y un examen final oral donde defendés el proyecto integrador ante un tribunal.

Para aprobar la materia necesitás aprobar los dos parciales, los tres trabajos prácticos y el examen final. Si desaprobás un parcial, tenés una instancia de recuperación. Si desaprobás un trabajo práctico, también tenés una instancia de recuperación. No hay nota numérica: la aprobación es conceptual.

MAS SOBRE EL MODELO

Objetivo: Predecir el precio de una casa.
Variables: Metros cuadrados, cantidad de habitaciones, antigüedad, barrio.
Algoritmo: Regresión lineal.
Métrica: Error cuadrático medio.

MAS SOBRE EL FUNCIONAMIENTO FINAL

Objetivo: Predecir el precio de una casa.
Variables: Metros cuadrados, cantidad de habitaciones, antigüedad, barrio.
Algoritmo: Regresión lineal.
Métrica: Error cuadrático medio.

Objetivo: Predecir el precio de una casa.
Variables: Metros cuadrados, cantidad de habitaciones, antigüedad, barrio, cantidad de baños, cochera.
Algoritmo: Regresión lineal.
Métrica: Error cuadrático medio.

Objetivo: Predecir el precio de una casa.
Variables: Metros cuadrados, cantidad de habitaciones, antigüedad, barrio, cantidad de baños, cochera.
Algoritmo: Árbol de decisión.
Métrica: Error cuadrático medio.

Política sobre el uso de inteligencia artificial generativa

El uso de herramientas de IA generativa (como ChatGPT, Claude, Gemini, Copilot, entre otras) está permitido en esta asignatura con restricciones. Se espera que los estudiantes sepan cuándo y cómo usar estas herramientas como apoyo, y que no las utilicen para reemplazar el trabajo propio de aprendizaje.

FUNCIONAMIENTO DEL ENTORNO Y HERRAMIENTAS

Se utilizará Moodle como aula virtual para materiales, entregas y foros. En el proyecto se trabajará con una herramienta colaborativa a elección, cuya incorporación se discutirá en clase.

FUNCIONAMIENTO DEL MATERIAL MULTIMEDIA