(Código de asignatura: 708015101)

[redacted]

ASIGNATURA DE LA MODALIDAD FORMAL
ECTS: 6
CARÁCTER: OBLIGATORIA
IDIOMA: CASTELLANO
TITULACIÓN: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
CURSO: PRIMERO
SEMESTRE: 1
ÁREA: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS
DEPARTAMENTO: INGENIERÍA DE SISTEMAS Y AUTOMÁTICA
CENTRO: ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIEROS INDUSTRIALES Y DE TELECOMUNICACIÓN
CURSO ACADÉMICO: 2015/2016
GRADO EN INGENIERÍA EN ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA
- INFORMÁTICA BÁSICA, DE ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA
  - CURSO: PRIMERO
  - SEMESTRE: 1B
  - CREDITOS: 6
- EXPRESIÓN GRÁFICA, DE ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA
  - CURSO: PRIMERO
  - SEMESTRE: 1B
  - CREDITOS: 6
- OPTATIVIDAD:
  - CURSO:
  - SEMESTRE:
  - CREDITOS: 0
- IDIOMA: CASTELLANO

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

La asignatura "Arquitectura de Ordenadores" forma parte del plan de estudios destinado a la obtención del título de Graduado y Graduada en Ingeniería Electrónica y Automática, se imparte en un segundo cuatrimestre del segundo curso, consta de 6 créditos y tiene carácter obligatorio. El profesorado encargado de impartirla es el Departamento de Ingeniería de Sistemas y Automática adscrito mayoritariamente a áreas de conocimiento de Lenguajes y Sistemas Informáticos, una de las asignaturas que proporcion conceptos sobre los componentes de un ordenador.

Entre ellas se trata de orientarlo al estudiante en el estudio de la asignatura, por ello se concentrarán en nuestras consultas (tutorías) y detalles en Moodle sobre cuestiones. Me ocupo desde el alumno (salvo plantilla) el trabajo de Tutoría Digital y Jefatura, una tutoría por cada la temática y características específicas de las asignaturas que nos ocupa.

Entre asignaturas es una relacionada al estudio de los propósitos de computadoras, y tiene como objetivo principal que el alumno conozca cómo es internamente un ordenador, que aprenda a manejarlo y sepa cómo programarlo internamente, que aprenda a manejarlo a nivel de computador que aprenda la asignatura de primer curso denominada "Fundamentos de Informática", dentro fundamentalmente el alumno conocerá internamente cómo es un computador a nivel de ensamblador y el lenguaje de programación de alto nivel, siguiendo un orden de fundamentos del hardware del computador.

La comprensión de los propósitos internos de un computador, aparte de ser una de las cuestiones más básicas de la informática, es algo que no se ha de perder nunca a lo largo de la Ingeniería, ya que es una de las cuestiones más básicas que se ha de conocer cómo es un ordenador, cómo funciona, cómo se ha de manejar, cómo se ha de programar, y cómo se ha de conocer después de un profesional de informática.

REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR LA ASIGNATURA

Es recomendable haber cursado la asignatura de primer curso denominada "Fundamentos de Informática", que es la que nos proporciona los conocimientos básicos de un ordenador, y que nos da una base matemática y de electrónica básica correspondiente al nivel de ensamblador y programación básica.

Tendremos en el segundo cuatrimestre, también, la asignatura de "Electrónica Digital", que nos da los conocimientos básicos de electrónica digital y sistemas combinacionales y secuenciales, que es el lenguaje de bajo nivel que nos hace que nos hace que nos hace