PROGRAMA DEL SEMINARIO
FUNDAMENTOS DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE (INGENIERÍA ELECTRÓNICA)

Curso 2021/2022

(Código de asignatura: 34261400)

Universidad Rey Juan Carlos
Campus de Móstoles
Departamento de Informática y Estadística
Calle Tulipán s/n
28933 Móstoles
Madrid
España
Teléfono: +34 91 664 74 00
Fax: +34 91 664 74 90
Correo electrónico: fernando.berzal@acm.org
Página web: http://berzal.com/docencia/fies/

Universidad de Granada
Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Calle Periodista Daniel Saucedo Aranda s/n
18071 Granada
España
Teléfono: +34 958 240 598
Fax: +34 958 243 317
Correo electrónico: fernando@berzal.com
Página web: http://fernando.berzal.com/

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

El diseño de una aplicación software es el proceso en el cual los requisitos de los usuarios de una aplicación software se transforman en una descripción de cómo se va a construir dicha aplicación, de forma que se pueda garantizar que la aplicación software cumpla los requisitos de los usuarios, que sea fiable, eficiente y que sea sencilla de mantener y de adaptar a los cambios que se puedan producir en los requisitos de los usuarios.

Para conseguir que el diseño de una aplicación software sea adecuado, es necesario que los ingenieros encargados de su diseño conozcan los principios básicos de la ingeniería del software, que conozcan los principios básicos de diseño de aplicaciones software, que conozcan los patrones y el estilo de diseño adecuados, y que conozcan los lenguajes de modelado y los diagramas de diagramas de diagramas de