# ASIGNATURA DE GRADO: PROGRAMACIÓN DEL LENGUAJE II

Curso 2020/2021

Código de asignatura - 71202102

1. Datos básicos
Nombre de la asignatura:
PROGRAMACIÓN DEL LENGUAJE II
Nombre en inglés:
PROGRAMMING LANGUAGE II

Grado:
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
Rama:
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA
Centro:
FACULTAD DE INGENIERÍA INFORMÁTICA
Universidad:
ULPGC

Departamento:
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS
Área de conocimiento:
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS
Coordinador:
GONZALO MARTIN MARTIN
Correo electrónico del coordinador:
gmartin@dis.ulpgc.es
Profesorado:
Por determinar
Correo electrónico del profesorado:
Por determinar

## PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

Este segundo curso de programación pretende que el alumno profundice en el lenguaje ensamblador del tipo Intel x86 de 32 bits, en la programación de bajo nivel en lenguaje ensamblador, en la programación de sistemas operativos y en la programación de aplicaciones multimedia con los lenguajes de ensamblador. Se Transcribe también, la lógica, conceptualmente de Procedimiento. En Procedimiento con lenguajes, a diferencia aparente, a nivelar, y ofrecer las posibilidades básicas y similares. En Procedimiento con lenguajes. Utilizaremos para ello el ensamblador Intel x86 de 32 bits. Para ello, se hará uso de un lenguaje de programación de ensamblador de 32 bits, y de la herramienta de ensamblaje y depuración que ofrece el paquete Microsoft Visual Studio. Para ejecutar nuestros programas en ensamblador, se hará uso de un emulador de PC, en concreto, el emulador DOSBox.

Para la realización de la asignatura se hará uso de un ordenador personal con Microsoft Windows instalado en su versión de 32 bits, y en concreto, el Microsoft Visual Studio 2010 Express.

## REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR LA ASIGNATURA

Para cursar la asignatura de Programación del Lenguaje II es necesario haber cursado y aprobado la asignatura de Programación del Lenguaje I, en la que se ha dado una introducción a la programación en ensamblador del lenguaje de Programación. Conceptos básicos y ejemplos (pilas, cola) y Tablas de los lenguajes de Procedimiento (Lenguajes), Procedimiento del lenguaje (datos como pilas variables).

Es aquella que está relacionada con la Programación del lenguaje II y cuyo objetivo es el de ensamblar y poner en marcha los conceptos básicos de los lenguajes.

Se recomienda que el alumno haya cursado la asignatura de Programación del lenguaje I y que haya obtenido una calificación positiva en la misma